



TANZ DER VAMPIRE - DAS KULTMUSICAL IN HAMBURG

🕒 GÜLTIG VOM 08.01.2024

Ihr Kartenvorteil

Sparen Sie **5 % auf den Ticketpreis** in den Kategorien Premium, 1, 2 und 3. Gültig für ausgewählte Shows bis zum 15.09.2024. Buchen Sie Ihre Tickets unter <https://www.musicals.de/citypower>, Code **citypower2024** eingeben und "**Aktion freischalten**". Bitte legen Sie mit dem Ticket die EWR*PLUS Card am Einlass vor.

Das Angebot ist buchbar bis zum 30.06.2024 und gültig für ausgewählte Vorstellungen, Platzkategorien und Plätze nach Verfügbarkeit und solange der Vorrat reicht. Alle Ermäßigungen werden nur auf den im Endpreis enthaltenen Ticketpreis gewährt - im Endpreis enthaltene Festgebühren (€ 8,20) werden nicht reduziert. Pro Auftrag können je nach Versandart zusätzlich Versandkosten hinzukommen. Keine Kombination mit anderen Ermäßigungen oder Aktionen. Änderungen vorbehalten. Kein Einlass für Kinder unter 3 Jahren.

Beschreibung

Die von Erfolgsautor Michael Kunze geschaffene schaurig-amüsante Geschichte verbindet wie kein anderes Musical den Reiz des Mystischen, Gruseligen und Unerklärlichen mit einem Hauch Erotik. Ein opulentes, klassisches Musical in seiner schönsten Form bietet eine lustige, spannende und tiefgründige Parodie auf das Vampir-Genre. Großartige Rockballaden, traumhafte Kulissen, grandiose Kostüme und eine Geschichte mit Liebe und etwas Erotik machen dieses Meisterwerk Musical-Klassiker.

Eine schaurig-schöne Geschichte: Auf der Suche nach Vampiren kommt der kauzige Vampirforscher Professor Abronsius mitten in Transsilvanien dem Ziel seiner Reise gefährlich nahe.

Fotorechte: Brinkhoff Mögenburg, Morris Mac Matzen, Stage Entertainment

Anbieter

Stage Entertainment

Ort

Stage Operettenhaus

Spielbudenplatz 1

20359 Hamburg

Weitere Informationen

Internet: <https://www.musicals.de/citypower>

Buchungsinformation

Internet: <https://www.musicals.de/citypower>

Anfahrt

Von: **42853 Remscheid-Nüdelshalbach, Deutschland**

Nach: **Spielbudenpl. 1, 20359 Hamburg, Deutschland**

Google Maps Ansicht: Route

Auf **Gewerbeschulstraße** nach **Südwesten** Richtung **Martin-Luther-Straße** starten

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,2 km

Scharf **rechts** auf **Alleestraße**

Dauer: 1 Minute

Distanz: 94 m

Links abbiegen auf **Freiheitstraße/B229**

Dauer: 4 Minuten

Distanz: 1,8 km

Im Kreisverkehr **erste** Ausfahrt (**Bismarckstraße/B229**) nehmen

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,2 km

Links halten und weiter auf **Neuenkamper Str./B229**

Weiter auf B229

Dauer: 5 Minuten

Distanz: 2,7 km

Links abbiegen auf **A1** Richtung **Dortmund**

Dauer: 3 Stunden, 37 Minuten

Distanz: 350 km

Am Autobahnkreuz **43-Buchholzer Dreieckrechts** halten und den Schildern **A261** in Richtung **Flensburg Kiel/Hamburg-West/Tötensen/Flughafen** folgen

Dauer: 1 Minute

Distanz: 1,1 km

Weiter auf **A261**

Dauer: 5 Minuten

Distanz: 9,1 km

Auf **A7** fahren

Dauer: 8 Minuten

Distanz: 10,8 km

An der Gabelung **rechts** halten und auf **A7** bleiben

Dauer: 2 Minuten

Distanz: 3,9 km

Ausfahrt Richtung **HH-Othmarschen**

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,3 km

An der Gabelung **rechts** halten, Beschilderung in Richtung **Centrum/Altona** folgen und weiter auf **Behringstraße**

Dauer: 2 Minuten

Distanz: 1,3 km

Rechts abbiegen auf **Hohenzollernring**

Dauer: 3 Minuten

Distanz: 1,0 km

Links abbiegen auf **Elbchaussee**

Dauer: 2 Minuten

Distanz: 1,0 km

Weiter auf **Klopstockstraße**

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,3 km

Auf **Palmaille** fahren

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,6 km

Weiter auf **Breite Str.**

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,5 km

Links abbiegen auf **Pepermölenbek**

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,4 km

Rechts abbiegen auf **Reeperbahn**

Dauer: 3 Minuten

Distanz: 0,6 km

Rechts Richtung **Spielbudenpl.** abbiegen

Dauer: 1 Minute

Distanz: 31 m

An der 1. Querstraße **links** abbiegen auf **Spielbudenpl.**

Diese Straße kann zeitweise gesperrt sein.

Das Ziel befindet sich auf der rechten Seite

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,1 km

Map data ©2024 GeoBasis-DE/BKG (©2009), Google

Anderen Startpunkt wählen:

© 2024 EWR GmbH